

길현준

Backend Engineer

kboxstar@gmail.com · 서울, 대한민국

[GitHub](#) · [LinkedIn](#) · [블로그](#) · [이력서 웹](#) · [포트폴리오](#)

소개

구조적 병목을 찾아 제거하는 백엔드 엔지니어입니다. 게임듀오에서 **12개** 라이브 서비스 기반의 공통 백엔드 플랫폼을 구축하며 **BigQuery** 비용 **82%** 절감, 서버리스 전환으로 파이프라인 처리량 **270배** 확장을 이끌고, [Games on AWS 2025](#) 고객 세션에서 사례를 발표했습니다.

4년 5개월 동안 교육·헬스케어·임상시험·게임 **4개** 도메인에서 DB 최적화, 동시성 제어, 이벤트 기반 아키텍처 설계를 일관되게 수행해 왔습니다. 2024년 말부터는 AI 에이전트를 개발 워크플로우에 통합하여 생산성을 높이고 있습니다.

핵심 역량

DB 최적화 & 동시성 제어

· 쿼리 튜닝·인덱스 설계·테이블 정규화(**97%** 성능 개선)부터 **Deadlock** 근본 원인 분석·분산 락 설계까지, 데이터 계층 병목 진단 및 해결

레거시 현대화 & 안정성

· Express 단일 파일 → **NestJS** 3단계 점진적 전환, **TDD** 도입 후 주요 릴리스 구간 무장애 배포, 공통 패키지 체계로 **7개** 프로젝트 코드 일원화

서버리스 아키텍처 & 비용 최적화

· 배치 → **EDA** 전환으로 처리량 **270배** 확장, **BigQuery** 과금 모델 분석 후 읽기 방식 전환(**82%** 절감), **Lambda** 하이브리드 파이프라인 설계

AI 도구 활용 개발 생산성

· Claude Code·Amazon Q 등 AI 에이전트를 개발 워크플로우에 통합, 팀 단위 활용 확산 주도, [Games on AWS 2025](#) 고객 세션 발표

경력

DEV팀 Server Developer

2025.01 — 현재

게임듀오 [\[상세\]](#)

모바일 게임 개발 및 퍼블리싱 회사. 12개 라이브 서비스 공통 백엔드 플랫폼 설계, 데이터 파이프라인 구축, 공통 패키지 체계 운영

- **마케팅 데이터 조회 비용 급증(전체 스캔 과금 구조)** — 파티셔닝 튜닝 분석 후 Write IOPS 증가 문제로 기각, gRPC 기반 분산 읽기(Storage Read API) 전환, **비용 82% 절감(TB당 \$6.25 → \$1.1)**
- **배치 처리의 수집 기간 한계(60일)** — 서버리스 아키텍처 전환, 수집 범위 **6배 확장(60일 → 360일)**, 처리 시간 2시간 → 5분 단축
- **7개 프로젝트 간 코드 중복과 컨벤션 불일치** — 공통 패키지 체계 설계(NestJS 유틸 10모듈 + 게임서버 Kit 2패키지), 업그레이드 자동화로 배포 시간 3시간 → 15분 단축
- **3개 광고 플랫폼 데이터 분산에 따른 마케팅 조회 지연(18초)** — 테이블 정규화 및 인덱스 튜닝, 조회 성능 **97% 개선(18초 → 0.5초)**
- **게임 확률 공시 의무화 규제 리스크** — DynamicModule 기반 확률 패키지를 다중 게임에 통합 + CDK 기반 감사 로그 파이프라인, **통합 테스트 커버리지 94%+ 확보(12 suites, 115 tests)**

프로젝트: 마케팅 통합 플랫폼, AWS Lambda 마이그레이션 & Event-Driven Architecture, 사내 공통 라이브러리 체계

개발2팀 Docs Squad Backend Engineer

2023.06 — 2024.08

제이애피메디 [\[상세\]](#)

누적 160억 투자 유치 임상시험 데이터 관리 솔루션 스타트업 (MSA 기반)

- **월 5건+ 발생하던 전자서명 처리 실패(임상시험 Deadlock)** — FK 공유 락 교착 패턴 재현·규명, 실패 0건 해소, **Deadlock** 근본 원인 제거
- **VDR 프로젝트 일정 지연 및 MVP 출시 압박** — BE 2명 + FE 1명 팀으로 3주 긴급 투입, Event-Driven PDF 변환과 권한 기반 워크플로우 구현, MVP 출시 일정 준수
- **이메일 발송 실패 사후 인지(수시간 지연)** — SES+SNS 이벤트 파이프라인 구축, 반송·바운스 감지 수시간 → 수초 단축, **Slack** 즉시 알림 체계 수립 (기술 블로그 게재)

프로젝트: Maven Docs 시스템 안정성 개선, Maven VDR MVP 개발

개발팀 Backend Engineer

2022.04 — 2023.05

메드고 [\[상세\]](#)

누적 30만 다운로드 비대면 진료 및 약배달 플랫폼 스타트업

- **Express.js 단일 파일(app.js) 10,000줄 레거시 유지보수 한계** — 3단계 점진적 전환(단일 파일 → 레이어드 → NestJS) + JS → TS 마이그레이션, **TDD 80%** 달성, 주요 릴리스 구간 장애 0건 유지
- **수동 처방전 입력 병목(약사 건당 3~5분)** — Naver Clova OCR + 식약처 API 연동으로 처방전 → 복약지도 자동화, **약사 처리 시간 90%** 단축 (3~5분 → 30초)
- **진료·조제·배달 상태 반영 지연(수십 초)** — Socket.IO 실시간 동기화 + Web Push 알림 도입, **상태 반영 1초 미만**으로 단축, 환자 대기 불만 해소

프로젝트: 의사/약사 웹 서비스 고도화, 백엔드 아키텍처 전환

심플한 [상세]

고객 맞춤형 소프트웨어 솔루션 기업

• 학습 관리(출석, 수료, 진도율) 수작업 의존 — LMS 풀스택 개발(QR 출석, PDF 수료증, Excel 일괄 등록), 학기당 300명+ 수강생 관리 전 과정 디지털화

• 레거시 PHP 시스템의 확장성 한계 — iframe 기반 Spring Boot 앱 임베드 + 가중 평균 매칭 알고리즘 구현, JOB Agent 서비스 출시

프로젝트: 학습 관리 시스템(LMS) 개발

기술 스택

Backend: Node.js, TypeScript, JavaScript, NestJS, Express.js, TypeORM, Java, Spring Boot, Jest, TDD, REST API

Database: MySQL, BigQuery, ElastiCache (Redis), Redis

Cloud & Infra: AWS (Lambda, S3, SQS/SNS, CDK, EventBridge, Kinesis, Athena), GCP (BigQuery, Pub/Sub), Docker, GitHub Actions, CI/CD

Development Productivity: Claude Code, Amazon Q Developer, Cursor, Context Engineering

기술 공유

Amazon Q Developer를 활용한 개발 생산성 향상 [\[영상\]](#) [\[후기\]](#)

외부 발표 — 2025.10

Games on AWS 2025 고객 세션 발표

AWS SES 이벤트 로그를 통한 이메일 발송 모니터링 [\[링크\]](#)

사내 세미나 → 기술 블로그 — 2024.03

사내 세미나 발표 후 기술 블로그 게재

오픈소스

oh-my-openagent [\[GitHub\]](#)

• Anthropic 모델 컨텍스트 제한 캐시 수정 [#2664](#) — 2026-03

opencode [\[GitHub\]](#)

• macOS sidecar 프로세스 hang 버그 수정 [#15136](#) — 2026-02

CodexBar [\[GitHub\]](#)

• kiro-cli 1.24+ Q Developer 포맷 지원 [#288](#) — 2026-02

학력

인하공업전문대학

학사 (학사학위전공심화, 재직 병행) • 컴퓨터정보공학과

2022.02 — 2023.02 | GPA: 4.10/4.5

인하공업전문대학

전문학사 (재직 병행) • 컴퓨터정보과

2017.02 — 2022.02 | GPA: 4.16/4.5

자격증

SQLD (Structured Query Language Developer)

한국데이터산업진흥원 • 2025.12

정보처리기사

한국산업인력공단 • 2023.06

교육 프로그램

향해 플러스 백엔드 6기 [\[GitHub\]](#)

2024.09 ~ 2024.12

향해99 • [\[후기\]](#)

TDD 및 클린 아키텍처, 동시성 제어, Redis 활용

1주차 명예의 전당 선정, 블랙 배지 수료

학습 활동

시스템 디자인 스터디 [\[GitHub\]](#) — 가상 면접 사례로 배우는

대규모 시스템 설계 기초 1·2권

2025.08 ~ 현재

Node.js 디자인 패턴 바이블 스터디 [\[GitHub\]](#) — Node

코어 개념, 동시성, 이벤트 루프, 모듈 시스템

2025.10 ~ 2025.12